

Regulamin Gry Miejskiej

Klubos po Mielnos

§ 1. Organizator

1. Niniejszy regulamin, zwany dalej „Regulaminem”, określa ogólne zasady, zakres i warunki uczestnictwa w grze miejskiej pod nazwą „Klubos po Mielnos!”.
2. Organizatorem gry miejskiej „Klubos po Mielnos”, zwanej dalej „Grą”, jest Centrum Kultury w Mielnie z siedzibą przy ul. Bolesława Chrobrego 45, Mielno (76-032), zwane dalej „Organizatorem”.

§ 2. Cel gry

1. Celem Gry jest poznanie historii Międzynarodowych Złotów Morsów oraz historii i kultury Mielna.

§ 3. Uczestnictwo w Grze

1. Uczestnictwo w Grze jest nieodpłatne, jednak by w niej uczestniczyć należy zakupić odpowiedni bilet na XXIII Międzynarodowy Złot Morsów. Bilety umożliwiające na udział w grze wyszczególnione są w punkcie 3.
2. W Grze można brać udział indywidualnie lub w zespole liczącym do 8 osób.
3. W Grze może brać udział Osoba lub Zespół, którego minimum jeden członek posiada bilet na XXIII Międzynarodowy Złot Morsów w Mielnie: Pakiet Mors II, Pakiet Mors III, Pakiet Mors IV.
4. By uczestniczyć w Grze konieczne jest posiadanie urządzenia mobilnego (np. telefon, tablet) z dostępem do Internetu i aplikacją do skanowania kodów QR.
5. Gra skierowana jest do osób w każdym wieku. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze jedynie pod opieką rodzica lub prawnego opiekuna bądź pod opieką innej pełnoletniej osoby.
6. Organizatorzy nie zapewniają opieki dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
7. Uczestnik przystępując do Gry bierze na siebie pełną odpowiedzialność cywilnoprawną na cały czas trwania Gry. Odpowiedzialność obejmuje przede wszystkim szkody poniesione przez Uczestnika, a także szkody wyrządzone przez Uczestnika. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub opiekun zespołu.
8. Uczestnik, który przystępuje do Gry oświadcza, że nie ma żadnych przeciwwskazań zdrowotnych i bierze udział w Grze na własną odpowiedzialność. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność spoczywa na jego rodzicach lub opiekunach prawnych, którzy wydadzą zgodę na udział w Grze.
9. Przystąpienie do Gry jest równoznaczne z akceptacją przez uczestnika Regulaminu w całości. Uczestnik zobowiązuje się do przestrzegania określonych w nim zasad, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają go do udziału w Grze.
10. Gra toczy się w ruchu miejskim, w związku z czym Uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności.
11. Uczestnikami Gry nie mogą być pracownicy i przedstawiciele Organizatora oraz innych podmiotów biorących bezpośredni udział w przygotowaniu i prowadzeniu Gry oraz osoby im najbliższe. Przez osobę najbliższą rozumie się wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, małżonków,

małżonków rodzeństwa, krewnych w linii bocznej i osoby pozostające w stosunku przysposobienia.

§ 4. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w czwartek 5 lutego 2026 r. w godzinach 12:00-17.30 w Mielnie.
2. Karty Odpowiedzi będzie można odbierać w godzinach 12:00-16:00 w punkcie Informacji Turystycznej w Mielnie, ul. Lechitów. Pracownicy IT wpisują na karcie czas rozpoczęcia Gry oraz liczbę osób w drużynie.
3. Uczestnicy Gry mają obowiązek wpisania na Karcie Odpowiedzi nazwę drużyny.
4. Nie dopuszcza się przekreśleń i poprawiania odpowiedzi, liczby osób w drużynie oraz nazwy drużyny. Pokreślone karty będą dyskwalifikowane.
5. Wypełnione Karty Odpowiedzi należy oddać do godz. 17:30. Po tej godzinie Karty nie będą przyjmowane.
6. Miejsce oddania Kart Odpowiedzi należy odgadnąć na podstawie wskazówki znajdującej się w ostatnim punkcie gry. Osoba przyjmująca Karty Odpowiedzi wpisze czas oddania Karty.
7. Gra składa się z 9 punktów rozmieszczonych na terenie Miasta Mielna.
8. Zadaniem Uczestników jest odnalezienie wszystkich punktów oraz odpowiedzi na pytania kontrolne.
9. Punkty oznaczone są tablicami z kodem QR. Po odnalezieniu punktu należy zeskanować kod QR, który zabierze Uczestnika do strony internetowej, na której znajduje się opis miejsca, pytanie kontrolne oraz wskazówka umożliwiająca odnalezienie kolejnego punktu.

§ 5. Zasady Wyłaniania Zwycięzców oraz Nagrody

1. Grę wygrywa Uczestnik lub Zespół, który w najkrótszym czasie odpowie poprawnie na wszystkie pytania. O miejscu w rankingu decydują kolejno:
2. Liczba poprawnych odpowiedzi;
3. W przypadku remisu: łączny czas przebycia trasy Gry, rozumiany od momentu otrzymania Karty Odpowiedzi do momentu zdania Karty w punkcie końcowy.
4. Ogłoszenie Zwycięzców i wręczenie Nagrody odbędzie się tego samego dnia podczas Pierwszej Kąpieli Morsów, które rozpocznie się o godzinie 18:00 przy Plaży Głównej w Mielnie.
5. Warunkiem otrzymania Nagrody jest obecność wszystkich członków Zespołu podczas ogłoszenia Zwycięzców. W razie nieobecności wszystkich członków Zespołu nagroda przechodzi na kolejnego Uczestnika lub Zespół w rankingu.
6. Nagrodami w Grze Miejskiej jest voucher o wartości 500 zł do restauracji w obiekcie Mielenko & Spa.
7. Nagrody nie podlegają wymianie na jakikolwiek ekwiwalent.

§ 6. Przetwarzanie Danych Osobowych

1. Administratorem danych osobowych przetwarzanych w związku z konkursem jest Organizator – Centrum Kultury w Mielnie reprezentowane przez Dyrektora Pawła Chyb. Z Organizatorem można skontaktować się pod adresem email: marketing@ckm.mielno.pl. We wszystkich sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych przez Organizatora można się

kontaktować z naszym Inspektorem Ochrony Danych pod adresem e-mail: sekretariat@ckm.mielno.pl lub pod telefonem 94 314 91 41.

2. Organizator przetwarza dane osobowe w następujących celach i na następujących podstawach:
 - a) organizacja, przeprowadzenie Konkursu i przekazanie Nagród oraz rozpatrzenie ewentualnych reklamacji – podstawa przetwarzania: art. 6 ust. 1 lit. b RODO – przetwarzanie danych jest niezbędne w celu wykonania umowy konkursowej, której postanowienia zawiera Regulamin,
3. Organizator informuje, że więcej informacji na temat przetwarzania danych osobowych można znaleźć w Zasadach Ochrony Prywatności dostępnych stronie <https://ckm.mielno.pl/>.
4. Uczestnikowi przysługuje prawo żądania od administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania oraz prawo do przenoszenia danych.
5. Ponadto osobie, której dane dotyczą, przysługuje również prawo wniesienia umotywowanego sprzeciwu wobec przetwarzania jej danych osobowych w celach uzasadnionych interesem administratora. Dane osobowe nie będą przetwarzane w tym celu, chyba że administrator będzie w stanie wykazać istnienie ważnych, prawnie uzasadnionych podstaw do ich dalszego przetwarzania, które będą nadrzędne wobec interesów, praw i wolności osoby, której dane dotyczą lub podstaw do ustalenia, dochodzenia lub obrony roszczeń.
6. Uczestnikowi przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, na adres: ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.
7. Podanie danych osobowych przez Uczestnika jest dobrowolne, ale stanowi warunek wzięcia udziału w Konkursie.

§ 7. Postanowienia Końcowe

1. Regulamin znajduje się na stronie internetowej Międzynarodowych Złotów Morsów w Mielnie <https://zlotmorsow.mielno.pl/regulaminy/> oraz w Informacji Turystycznej w Mielnie ul. Lechitów 10.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie.
3. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora. Organizator zastrzega sobie wyłączną interpretację postanowień Regulaminu.
4. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.